

Protokollauszug

aus der
6. öffentliche Sitzung des Ausschusses für Bildung und Sport
vom 11.02.2020

öffentlich

**Top 3.1 Hallenwart Da-Vinci-Gesamtschule
19/SVV/1198
geändert beschlossen**

Herr Porath bringt die neue Fassung ein.

Frau Lange bedankt sich für die sehr sinnvolle Überarbeitung und fragt, warum nur fünf Schulen benannt sind.

Herr Richter verweist auf weitere Bauvorhaben, wie Waldstadt-Süd, Schule am Schloss und Krampnitz und empfiehlt daher keine Konkretisierung. Der KIS wird Vorsorge für künftige Standorte treffen.

Herr Wollenberg fragt nach den Kriterien (Drei- und Vierfeldhallen). Herr Richter erklärt, dass eine Festlegung schwierig sei. In erster Linie kommt es auf eine sachgerechte Nutzung an. Da auch die Anzahl der Nutzer eine wesentliche Rolle spiele, sei eine flexible Beschlussfassung für eine bedarfsgerechte Betreuung zu empfehlen.

Frau Schkölziger fragt, warum wir nun doch von Schulhausmeistern reden. Herr Richter erläutert, dass eine parallele Betreuung zweier Standorte angestrebt sei und der Hallenwart so auch für Schulveranstaltungen zur Verfügung stehen kann.

Herr Wollenberg fragt, ob es noch Änderungsvorschläge gebe.

Herr Porath verweist nochmal darauf, dass vor allem an Wochenenden Bedarf bestehe, weshalb auch Zeiten definiert wurden.

Frau Becker spricht sich für die Formulierung „tagsüber, abends“ aus, somit sei auch der Schulbereich abgedeckt.

Herr Wollenberg lässt die neue Fassung abstimmen:

Der Ausschuss für Bildung und Sport empfiehlt der Stadtverordnetenversammlung folgende **neue Fassung** zu beschließen:

1. Für die großen und vielfach modernen schulischen Sportanlagen und -hallen der Stadt sollen Hallenwarte beschäftigt werden. Diese sollen primär in der außerschulischen Zeit, also wochentags ab 16:30 Uhr und am Wochenende tagsüber und abends, aber auch im Schulbetrieb ansprechbar und tätig sein.

2. Es soll geprüft werden, inwieweit ehrenamtliche Kräfte unter der Leitung der Hallenwarte örtlich bezogen unterstützen können.

Abstimmungsergebnis:

Zustimmung:	8
Ablehnung:	0
Stimmenthaltung:	0