



**Antrag**  
**Neue Fassung**

Drucksache Nr. (ggf. Nachtragsvermerk)

**14/SVV/1052**

öffentlich

**Betreff:**  
Atelierprogramm

**Einreicher:** Fraktion DIE LINKE

Erstellungsdatum 01.12.2014

Eingang 922:

Beratungsfolge:		
Datum der Sitzung	Gremium	Zuständigkeit
03.12.2014	Stadtverordnetenversammlung der Landeshauptstadt Potsdam	Entscheidung

**Beschlussvorschlag:**

Die Stadtverordnetenversammlung möge beschließen:

Der Oberbürgermeister wird beauftragt, im Rahmen der Unterstützung für die Bildende Kunst in der Landeshauptstadt Potsdam ein Programm der Wirtschaftsförderung aufzulegen, das es Bildenden Künstlerinnen und Künstlern als Teil der Kreativwirtschaft ermöglicht, sich in Potsdam anzusiedeln bzw. in Potsdam zu bleiben.

Dafür ist bei der Wirtschaftsförderung ein Förderpool einzurichten.

Über die konkrete Verfahrensweise ist der Stadtverordnetenversammlung in ihrer Sitzung im März 2015 zu berichten.

gez. Dr. Hans-Jürgen Scharfenberg  
Fraktionsvorsitzender

Unterschrift

Ergebnisse der Vorberatungen  
auf der Rückseite

**Beschlussverfolgung gewünscht:**

**Termin:**

Demografische Auswirkungen:

Klimatische Auswirkungen:

**Finanzielle Auswirkungen?**

Ja

Nein

(Ausführliche Darstellung der finanziellen Auswirkungen, wie z. B. Gesamtkosten, Eigenanteil, Leistungen Dritter (ohne öffentl. Förderung), beantragte/bewilligte öffentl. Förderung, Folgekosten, Veranschlagung usw.)

ggf. Folgeblätter beifügen

**Begründung:**

Potsdam soll ein Ort der Kreativen, der Kreativwirtschaft, insbesondere der Bildenden Kunst bleiben. Dafür sollte die Stadt Potsdam planbare und stetige Voraussetzungen schaffen, die zeigen, Bildende Künstlerinnen und Künstler sind willkommen, junge Künstlerinnen und Künstler erhalten eine Startchance und Entwicklungsmöglichkeiten.

Es soll ein Finanzpool in der Wirtschaftsförderung eingerichtet werden, der es erlaubt, finanzielle Unterstützung für die Anmietung von Atelierräumen zu beantragen. Beispielsweise könnte ein zu benennender Beirat über die Anträge entscheiden.